Tripp Lite World Headquarters
1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 USA
(773) 869-1234, www.tripplite.com

User's Manual

KVM Switch - USB (4 port)

Model #: B006-004-R

NOTE: Follow these installation and operating procedures to ensure correct performance and to prevent damage to this unit or to its connected devices.

Copyright © 2000 Tripp Lite. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. Technical specifications are subject to change without notice.

Part No.: PAPE-0170-100

System Requirements:

Any PC or Macintosh computer with:

- An available USB port
- A USB-compliant operating system (Windows 98, Windows 2000, MacOS 8.1 or later)
- A standard HDB-15 video adapter

Features:

- Use one standard monitor, USB keyboard and USB mouse to control up to four USB enabled PCs or iMacs
- Share four USB devices among attached computers.
- USB 1.1 compliance ensures full compatibility with your USB devices.
- Operating System-independent operation.
- Hot Pluggable - Connected PC's can be added or removed without powering off the KVM switch.
- Plug-n-Play monitor support.
- Switch supports video resolutions up to 1920 x 1440.
- No software required.
- Built in *Auto Scan* mode.
- Buffering technology prevents system failure.
- LEDs for easy status monitoring.

Specifications:

Port Selection	*Hot Keys* or Manual	
LED's	Identify Port Selection	
Console Connectors	Monitor	HDDB15 Female
	USB	USB Type A Female
PC Connectors	Monitor	HDDB15 Male
	USB	USB Type B Female
Video Resolution	Max: 1920 x 1440 DDC2B	
AutoScan Intervals	3 or 15 Seconds	
Power Consumption	DC 5V, 15mA	

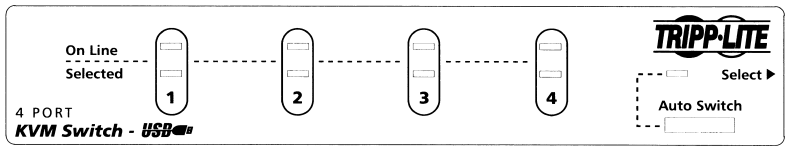
Controls and Connections:

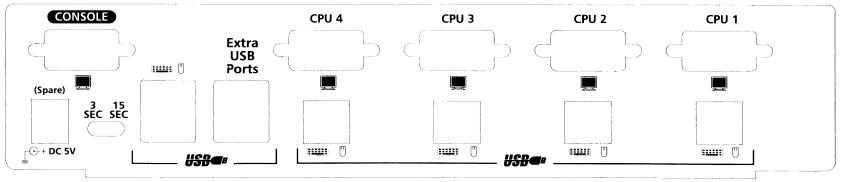
Front Panel:

1. **"Selected" LEDs -** Illuminated LED indicates the port currently selected.
2. **"Auto Scan" LED -** Flashes when *Auto Scan Mode* is in effect.
3. **Port Selection Switch** – Push to manually select the corresponding port.
4. **On-Line LEDs** – Illuminates when the associated computer is properly connected, powered on and operational.
5. **Auto Scan Switch -** Toggles *Auto Scan Mode* ON/OFF

Rear Panel:

1. **Console Video Connector -** Connect your monitor here.
2. **Scan Time Selection Switch -** Select the amount of time the switch monitors each port (3 or 15 seconds) when *Auto Scan Mode* is enabled.
3. **Downstream USB Ports -** Connect your USB keyboard, USB mouse and two other USB devices here.
4. **Upstream USB Ports** – Connection port to connect your iMac or PC to the switch.
5. **PC Video Ports** - These video ports connect to your iMac, G3/G4 or PC to provide the necessary video connection.





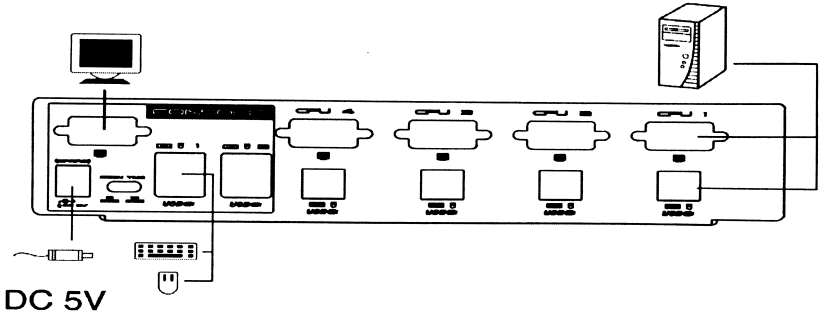
Installation:

Before you begin, make sure that power to your computers and peripherals (monitor, scanner, etc.) is turned off.

1. Connect your monitor to the Console Video Port on the switch
2. Connect your USB peripherals to the USB Downstream Ports on the switch. Make sure you have a USB keyboard and mouse at the very least.
3. Use the video extension cable in Tripp•Lite Cable Kit # P758-006 or P758-010 to connect the each video port on the switch to the video port on the corresponding computer
4. Use the USB A-B cable in Tripp•Lite Cable Kit # P758-006 or P758-010 to connect the each Upstream Port on the Switch to available USB port on the corresponding computer

Note: The Switch defaults to Port 1 when powered-on. If the computer attached to Port 1 is inactive, the monitor will be blank so it may appear as if the unit is not functioning. This is not the case. Simply press the Port Selection Switch (on the front panel), to switch to an active computer on one of the other ports.

Connection Diagram



Operation

Note: Not all USB devices function well when connected to the additional downstream ports on the KVM switch (the ports adjacent to the keyboard and mouse console ports). The drivers for some USB devices must be un-initialized before the device is disconnected. Failure to do so may result in a system crash. Switching computers with the Port Selection Switch is equivalent to disconnecting the device. Therefore, if you are experiencing problems when switching ports, be sure that you un-initialize the drivers for these USB devices before switching.

Manual Port Selection

Each port has a corresponding port selection button on the front panel. Press the Port Selection button on the front panel to connect to the desired unit.

Auto Scan Mode

Automatically switches among the attached computers at regular intervals (3 or 15 seconds). Lets you monitor the activity of each PC without having to switch the ports yourself. Press the Auto Scan button on the front panel to invoke *Auto Scan Mode*. The *Auto Scan* LED flashes to indicate that the *Auto Scan Mode* is enabled.

To turn *Auto Scan Mode* Off, press the Auto Scan button again. The Auto Scan LED will stop flashing when *Auto Scan Mode* is no longer in effect.

Note: While *Auto Scan Mode* is in effect, neither the keyboard nor the mouse will function. You must turn off *Auto Scan Mode* to be able to use the console.

Troubleshooting

Check all cables to ensure that they are connected properly and to the correct ports. If the problem is not resolved, follow the chart below.

Problem	Possible Cause	Action
Keyboard not responding	Keyboard needs to be reset	Disconnect keyboard from console, wait a few seconds and connect it again.
	Switch needs to be reset	Turn attached computers off, wait 5 seconds, then turn them back on.
Mouse not detected or not responding	Mouse needs to be reset	Disconnect mouse from console, wait a few seconds and connect it again.
	Switch needs to be reset	Turn attached computers off, wait 5 seconds, then turn them back on.
	Switch is in *Auto Scan* Mode (*Auto Scan* LED is on)	Press the *Auto Scan* button on the front panel to exit *Auto Scan* Mode
Video signal weak or distorted	Resolution and/or bandwidth set too high	The switch is designed for resolutions up to 1920x1440 @80Hz. Trying to run the switch at higher resolution/refreshment rates can lead to weak or distorted video.

Note: Not all USB devices function well when connected to the additional downstream ports on the KVM switch (the ports adjacent to the keyboard and mouse console ports). The drivers for some USB devices must be un-initialized before the device is disconnected. Failure to do so may result in a system crash. Switching computers with the Port Selection Switch is equivalent to disconnecting the device. Therefore, if you are experiencing problems when switching ports, be sure that you un-initialize the drivers for these USB devices before switching.

FCC Radio / TV Interference Notice

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy, and if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: reorient or relocate the receiving antenna; increase the separation between the equipment and receiver; connect the equipment into an outlet on a circuit different from that which the receiver is connected; consult the dealer or an experienced radio/television technician for help. The user must use shielded cables and connectors with this product. Any changes or modifications to this product not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

1-YEAR LIMITED WARRANTY

TRIPP LITE warrants its products to be free from defects in materials and workmanship for a period of one (1) year from the date of initial purchase. TRIPP LITE's obligation under this warranty is limited to repairing or replacing (at its sole option) any such defective products. To obtain service under this warranty, you must obtain a Returned Material Authorization (RMA) number from TRIPP LITE or an authorized TRIPP LITE service center. Products must be returned to TRIPP LITE or an authorized TRIPP LITE service center with transportation charges prepaid and must be accompanied by a brief description of the problem encountered and proof of date and place of purchase. This warranty does not apply to equipment which has been damaged by accident, negligence or misapplication or has been altered or modified in any way.

EXCEPT AS PROVIDED HEREIN, TRIPP LITE MAKES NO WARRANTIES, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. Some states do not permit limitation or exclusion of implied warranties; therefore, the aforesaid limitation(s) or exclusion(s) may not apply to the purchaser.

EXCEPT AS PROVIDED ABOVE, IN NO EVENT WILL TRIPP LITE BE LIABLE FOR DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OF THIS PRODUCT, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. Specifically, TRIPP LITE is not liable for any costs, such as lost profits or revenue, loss of equipment, loss of use of equipment, loss of software, loss of data, costs of substitutes, claims by third parties, or otherwise.

The policy of TRIPP LITE is one of continuous improvement. Specifications are subject to change without notice.

Tripp Lite World Headquarters
1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 États-Unis
(773) 869-1234, www.tripplite.com

Manuel d'utilisation

Commutateur KVM - USB (4 ports)

N° de modèle : B006-004-R

REMARQUE : Suivez ces procédures d'installation et d'utilisation pour garantir un bon fonctionnement et empêcher l'endommagement de cet appareil ou des appareils qui sont branchés dessus.

Copyright © 2000 Tripp Lite. Tous droits réservés. Toutes les marques de commerce appartiennent à leur propriétaire respectif. Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

Configuration système :

Tout ordinateur PC ou Macintosh avec :

- Un port USB disponible
- Un système d'exploitation USB compatible (Windows 98, Windows 2000, MacOS 8.1 ou version ultérieure)
- Une carte vidéo HDB-15 standard

Caractéristiques :

- Utilisez un moniteur standard, un clavier USB et une souris USB pour commander jusqu'à quatre PC ou iMacs validés USB
- Partagez quatre périphériques USB entre les ordinateurs connectés.
- La conformité USB 1.1 est un gage de compatibilité complète avec vos périphériques USB.
- Fonctionnement indépendant du système d'exploitation
- Branchement à chaud - Les PC connectés s'ajoutent ou se retirent sans mise hors tension du commutateur KVM.
- Prise en charge d'un moniteur prêt à brancher
- Le commutateur prend en charge des résolutions vidéo pouvant atteindre 1 920 x 1 440.
- Aucun logiciel nécessaire
- Mode de balayage (*Auto Scan*) intégré.
- La technique de mise en tampon empêche les pannes de système.
- Voyants permettant de surveiller facilement l'état

Caractéristiques techniques :

Sélection de port	*Touches rapides* ou sélection manuelle	
Voyants	Identification du port sélectionné	
Connecteurs de console	Moniteur	HDDB15 femelle
	USB	USB femelle type A
Connecteurs de PC	Moniteur	HDDB15 mâle
	USB	USB femelle type B
Résolution vidéo	Max : 1 920 x 1 440 DDC2B	
Intervalles de balayage automatique	3 ou 15 secondes	
Consommation d'énergie	5 V c.c., 15 mA	

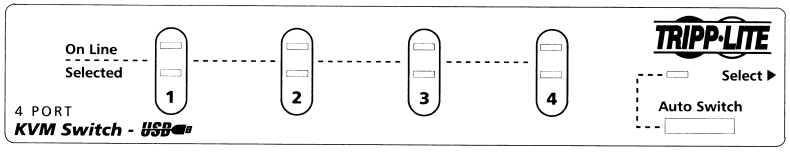
Commandes et connecteurs :

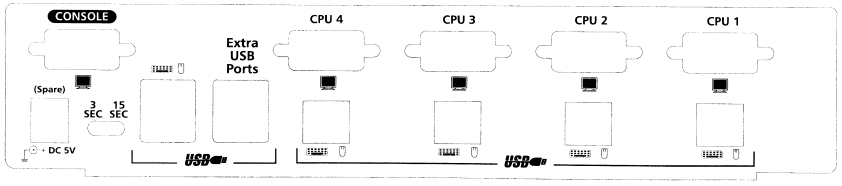
Panneau avant :

1. **Voyants « Sélectionné » -** Le voyant allumé indique le port actuellement sélectionné.
2. **Voyant de balayage automatique (Auto Scan) -** Clignote lorsque le mode de balayage automatique est en cours.
3. **Commutateur de sélection de port** – Appuyez pour sélectionner manuellement le port correspondant.
4. **Voyants en ligne** – S'allument lorsque l'ordinateur associé est correctement branché, sous tension et opérationnel.
5. **Commutateur de balayage automatique -** Permet de basculer entre l'activation et la désactivation du mode de balayage automatique.

Panneau arrière :

1. **Connecteur vidéo de la console -** Point de branchement de votre moniteur.
2. **Commutateur de sélection de la durée de balayage -** Sélectionnez la durée de surveillance de chaque port par le commutateur (3 ou 15 secondes) lorsque le mode de balayage automatique est activé.
3. **Ports USB en aval -** Point de branchement d'un clavier USB, d'une souris USB et de deux autres périphériques USB.
4. **Ports USB en amont** – Point de branchement de votre iMac ou PC.
5. **Ports vidéo PC** - Ces ports vidéo se connectent à votre iMac, G3/G4 ou PC pour assurer la connexion vidéo nécessaire.





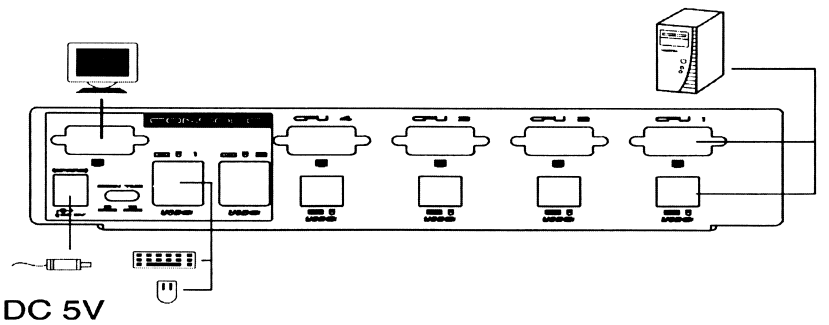
Installation :

Avant de commencer, assurez-vous que vos ordinateurs et périphériques (moniteur, numériseur, etc.) sont hors tension.

1. Connectez votre moniteur au connecteur vidéo de console du commutateur.
2. Connectez vos périphériques USB aux ports USB en aval du commutateur. Assurez-vous que vous disposez au moins d'un clavier et d'une souris USB.
3. Utilisez le câble d'extension vidéo du kit de câbles n° de réf. Tripp•Lite P758-006 ou P758-010 pour connecter chaque port vidéo du commutateur au port vidéo de l'ordinateur correspondant.
4. Utilisez le câble A-B USB du kit de câbles n° de réf. Tripp•Lite P758-006 ou P758-010 pour connecter chaque port en amont du commutateur au port USB disponible de l'ordinateur correspondant.

Remarque : Le commutateur utilise par défaut le port 1 à sa mise sous tension. Si l'ordinateur branché sur le port 1 est désactivé, le moniteur reste éteint, ce qui peut donner l'impression qu'il ne fonctionne pas. Ce n'est en fait pas le cas. Appuyez simplement sur le commutateur de sélection du port (sur le panneau avant) pour commuter vers un ordinateur activé branché sur l'un des autres ports.

Schéma des branchements



Mode d'emploi

Remarque : Les périphériques USB ne fonctionnent pas bien lorsqu'ils sont branchés sur les autres ports en aval du commutateur KVM (ceux qui sont adjacents aux ports destinés au clavier et à la souris). Les pilotes de certains périphériques USB doivent être désinitialisés avant leur débranchement sous peine d'entraîner le blocage du système. La commutation entre ordinateurs à l'aide du commutateur de sélection de port revient à débrancher l'appareil. Par conséquent, en cas de problèmes lorsque vous permutez entre les ports, veillez à désinitialiser les pilotes de ces périphériques USB avant de procéder à la commutation.

Sélection manuelle d'un port
Chaque port possède un bouton de sélection qui lui correspond sur le panneau avant. Appuyez sur le bouton de sélection de port du panneau avant pour vous connecter à l'appareil de votre choix.

Mode de balayage automatique
Ce mode permet de permuter automatiquement entre les ordinateurs raccordés à intervalles réguliers (3 ou 15 secondes). Il vous permet de surveiller l'activité de chaque PC sans avoir à commuter vous-même entre les ports. Appuyez sur le bouton de balayage automatique du panneau avant pour invoquer le mode d'analyse automatique. Le voyant de balayage automatique clignote pour indiquer l'activation de ce mode.
Pour désactiver le mode de balayage automatique, appuyez une nouvelle fois sur le bouton de balayage automatique. Le voyant correspondant cesse de clignoter dès la désactivation du mode.

Remarque : Pendant que le mode de balayage automatique est activé, le clavier et la souris ne fonctionnent pas. Vous devez désactiver ce mode pour être en mesure d'utiliser la console.

Dépannage

Vérifiez tous les câbles pour vous assurer qu'ils sont correctement branchés sur les ports adéquats. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, suivez le tableau ci-dessous.

Problème	Cause possible	Solution
Le clavier ne répond pas.	Le clavier doit être réinitialisé.	Débranchez le clavier de la console, attendez quelques secondes et rebranchez-le.
	Le commutateur doit être réinitialisé.	Mettez les ordinateurs connectés hors tension, attendez 5 secondes, puis remettez-les sous tension.
La souris n'est pas détectée ou ne répond pas.	La souris doit être réinitialisée.	Débranchez la souris de la console, attendez quelques secondes et rebranchez-la.
	Le commutateur doit être réinitialisé.	Mettez les ordinateurs connectés hors tension, attendez 5 secondes, puis remettez-les sous tension.
	Le commutateur est en mode de balayage automatique (le voyant correspondant est allumé).	Appuyez sur le bouton de balayage automatique du panneau avant pour quitter ce mode.
Signal vidéo faible ou distordu	Résolution et/ou largeur de bande réglée trop haut	Le commutateur est conçu pour des résolutions de 1 920 x 1 440 maximum à 80 Hz. L'utilisation du commutateur à une résolution ou un taux de rafraîchissement supérieur risque de se solder par l'affaiblissement ou la distorsion du signal vidéo.

Remarque : Les périphériques USB ne fonctionnent pas bien lorsqu'ils sont branchés sur les autres ports en aval du commutateur KVM (ceux qui sont adjacents aux ports destinés au clavier et à la souris). Les pilotes de certains périphériques USB doivent être désinitialisés avant leur débranchement sous peine d'entraîner le blocage du système. La commutation entre ordinateurs à l'aide du commutateur de sélection de port revient à débrancher l'appareil. Par conséquent, en cas de problèmes lorsque vous permutez entre les ports, veillez à désinitialiser les pilotes de ces périphériques USB avant de procéder à la commutation.

Avis de la FCC sur les interférences radio et télévisées

Remarque : Suite à des tests, ce matériel s'est avéré conforme aux limites portant sur les appareils numériques de classe B, en vertu de la Partie 15 des réglementations de la FCC. Ces limites visent à fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles lorsque le matériel fonctionne dans une installation résidentielle. Ce matériel produit, utilise et peut rayonner une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé ni utilisé conformément au manuel d'instructions, il risque de causer des interférences avec les communications radio. Il n'existe toutefois aucune garantie que ces interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si ce matériel cause des interférences nuisibles à la réception radio ou télévisée, ce qui se vérifie en mettant l'appareil hors tension puis de nouveau sous tension, l'utilisateur est encouragé à essayer de corriger ces interférences de l'une des manières suivantes : en réorientant ou en déplaçant l'antenne réceptrice ; en augmentant la distance entre le matériel et le récepteur ; en connectant le matériel sur une prise correspondant à un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est connecté ; en consultant son revendeur ou un agent technique radio/télévision compétent. L'utilisateur doit utiliser des câbles et des connecteurs blindés avec ce produit. Toute modification apportée à ce produit non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité risque d'entraîner l'annulation du droit d'utilisation du matériel accordé à l'utilisateur.

GARANTIE LIMITÉE D'UN AN

TRIPP LITE garantit que ses produits seront dépourvus de défauts de matériaux et de fabrication pendant une période d'un (1) an à partir de la date d'achat initial. L'obligation de TRIPP LITE dans le cadre de cette garantie se limite à la réparation ou au remplacement (à son propre choix) de tout produit défectueux. Pour obtenir une réparation sous garantie, vous devez obtenir un numéro d'autorisation de renvoi du matériel (RMA) auprès de TRIPP LITE ou d'un centre de service après-vente agréé par TRIPP LITE. Les produits doivent être renvoyés à TRIPP LITE ou à un centre de service après-vente agréé par TRIPP LITE, frais de transport prépayés, et doivent être accompagnés d'une brève description du problème rencontré et d'un justificatif de la date et du lieu d'achat. Cette garantie ne porte que sur le matériel qui a subi des dommages des suites d'un accident, d'un acte de négligence ou d'une application impropre ou qui a été altéré ou modifié d'une quelconque manière.

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE EN CECI, TRIPP LITE N'ÉMET AUCUNE GARANTIE EXPRESSE OU TACITE, ET NOTAMMENT AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ COMMERCIALE ET D'ADAPTATION À UNE UTILISATION PARTICULIÈRE. Certains États et provinces n'autorisant pas les limitations ni l'exclusion de garanties tacites, la ou les limitations ou exclusions ci-avant peuvent ne pas s'appliquer au cas de l'acheteur.

SAUF DISPOSITION CONTRAIRE CI-DESSUS, TRIPP LITE NE POURRA EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE DOMMAGES DIRECTS, INDIRECTS, SPÉCIAUX OU FORTUITS DÉCOULANT DE L'UTILISATION DE CE PRODUIT, MÊME SI L'UTILISATEUR A ÉTÉ AVISÉ DU RISQUE DE TELS DOMMAGES. Plus particulièrement, TRIPP LITE ne pourra être tenue responsable de frais quelconques, tels que perte de bénéfices ou de recettes, perte de matériel, perte d'utilisation de matériel, perte de logiciel, perte de données, frais de remplacement, réclamations d'un tiers ou autre.

La politique de TRIPP LITE est fondée sur une amélioration permanente des produits. Les caractéristiques techniques sont sujettes à modification sans préavis.

Oficinas internacionales de Tripp Lite
1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 EE.UU.
(773) 869-1234, www.tripplite.com

Manual del usuario

Conmutador KVM - USB (4 puertos)

Modelo N.º B006-004-R

NOTA: Realice estos procedimientos de instalación y operación para asegurar el rendimiento correcto y evitar causar daño a la unidad o a los dispositivos conectados a ella.

Derechos de autor © 2000 Tripp Lite. Se reservan todos los derechos. Todas las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Las especificaciones técnicas están sujetas a cambio sin previo aviso.

Requerimientos del sistema:

Cualquier PC o computadora Macintosh con:

- Un puerto USB disponible
- Un sistema operativo compatible con USB (Windows 98, Windows 2000, MacOS 8.1 o posterior)
- Un adaptador de vídeo HDB-15 estándar

Características

- Use un monitor estándar, un teclado USB y un ratón USB para controlar hasta cuatro PC o computadoras iMac con capacidad para USB.
- Comparta cuatro dispositivos USB entre las computadoras conectadas.
- La conformidad con USB 1.1 asegura una compatibilidad completa con sus dispositivos USB.
- Funcionamiento independiente del sistema operativo.
- Conexión durante el funcionamiento. Las PC conectadas pueden añadirse o quitarse sin necesidad de apagar el conmutador KVM.
- Compatible con monitores Plug-n-Play.
- El conmutador soporta resoluciones de vídeo de hasta 1920 x 1440.
- No se requiere software.
- Modo de *Exploración automática* integrado.
- La tecnología de memoria intermedia evita el fallo del sistema.
- LED para supervisar fácilmente el estado del sistema.

Especificaciones:

Selección de puerto	*Combinación de teclas* o manual	
LED	Identifica la selección del puerto	
Conectores de la consola	Monitor	HDDB15 hembra
	USB	USB Tipo A hembra
Conectores de la PC	Monitor	HDDB15 macho
	USB	USB Tipo B hembra
Resolución de vídeo	Máx: 1920 x 1440 DDC2B	
Intervalos de exploración automática	3 o 15 segundos	
Consumo de energía	CC 5V, 15mA	

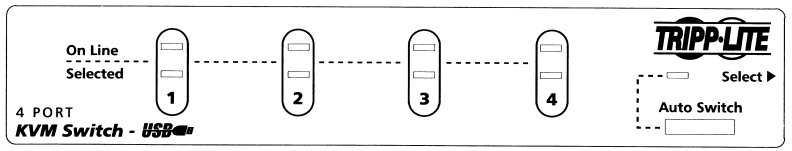
Controles y conexiones:

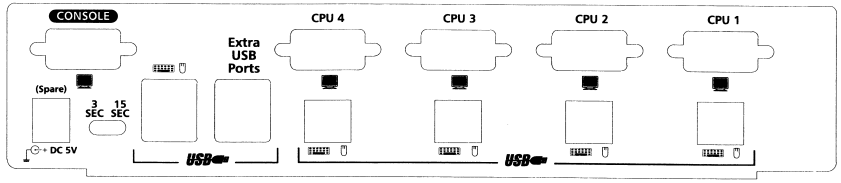
Panel frontal:

1. **LED "Seleccionado":** El LED iluminado indica el puerto seleccionado en ese momento.
2. **LED "Exploración automática":** Destella cuando el *modo de exploración automática* está activo.
3. **Conmutador de selección de puerto:** Púlselo para seleccionar manualmente el puerto correspondiente.
4. **LED en línea:** Se iluminan cuando la computadora asociada está conectada adecuadamente, energizada y es operativa.
5. **Conmutador de exploración automática:** Activa y desactiva el *modo de exploración automática.*

Panel posterior:

1. **Conector del vídeo en la consola:** Conecte aquí su monitor.
2. **Conmutador de selección de tiempo de exploración:** Selecciona la duración que el conmutador controla cada puerto (3 o 15 segundos) cuando el *modo de exploración automática* está activado.
3. **Puertos USB para dispositivos posteriores:** Conecte aquí su teclado USB, ratón USB y otros dos dispositivos USB.
4. **Puertos USB para dispositivos anteriores:** Puerto de conexión para su iMac o PC en el conmutador.
5. **Puertos de vídeo para la PC:** Estos puertos de vídeo conectados a su iMac, G3/G4 o PC le proporcionan la conexión de vídeo necesaria.





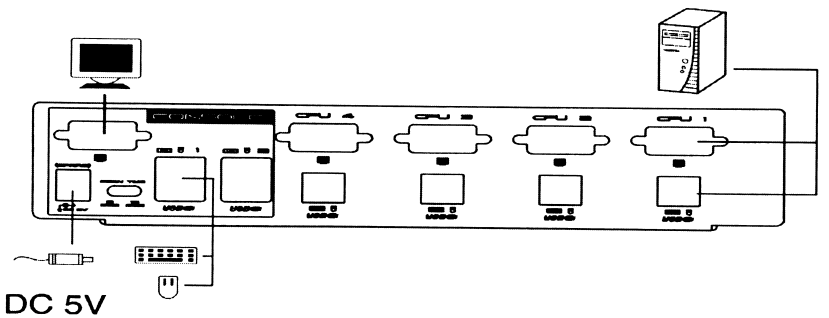
Instalación:

Antes de comenzar asegúrese de que el suministro de energía a su computadora y a sus dispositivos periféricos (monitor, explorador, etc.) esté apagado.

1. Conecte su monitor al puerto de vídeo para la consola en el conmutador.
2. Conecte sus dispositivos periféricos USB en los puertos USB para dispositivos posteriores en el conmutador. Asegúrese de tener un teclado y un ratón USB al final.
3. Utilice el cable de extensión de vídeo del juego de cables Tripp•Lite N.º P758-006 o P758-010 para conectar cada puerto de vídeo en el conmutador al puerto de vídeo de la computadora correspondiente.
4. Utilice el cable USB A-B del juego de cables Tripp•Lite N.º P758-006 o P758-010 para conectar cada puerto para dispositivos anteriores en el conmutador al puerto USB disponible en la computadora correspondiente.

Nota: El conmutador utiliza el puerto 1 por omisión cuando está encendido. Si la computadora conectada en el puerto 1 está inactiva, el monitor estará en blanco y puede parecer que la unidad no está funcionando. No es así, simplemente pulse el conmutador de selección de puerto (que se encuentra en el panel frontal), para cambiar a una de las computadoras activas de uno de los otros puertos.

Diagrama de conexiones



Operación

Nota: No todos los dispositivos USB funcionan bien cuando se conectan a puertos para dispositivos posteriores adicionales en el conmutador KWM (los puertos adyacentes a los puertos de la consola para el teclado y el ratón). Las unidades para ciertos dispositivos USB se deben desinicializar antes de desconectar el dispositivo. Si no lo hace es posible que ocasione una caída del sistema. El cambio de computadoras con el conmutador de selección de puertos es equivalente a desconectar el dispositivo. Por lo tanto, si tiene problemas al cambiar de puerto, asegúrese de desinicializar las unidades de estos dispositivos USB antes de hacer el cambio.

Selección manual del puerto
Cada puerto tiene un botón de selección de puerto correspondiente, localizado en el panel frontal. Pulse el botón de selección de puerto del panel frontal para conectarse a la computadora deseada.

Modo de Exploración automática
Cambia automáticamente entre las computadoras conectadas a intervalos regulares (3 o 15 segundos). Le permite controlar la actividad de cada PC sin necesidad de que usted cambie los puertos. Pulse el botón de exploración automática del panel frontal para activar el *modo de exploración automática.* El LED de *exploración automática* destella para indicar que el *modo de exploración automática* está activado.
Para salir del *modo de exploración automática,* pulse otra vez el botón de exploración automática. El LED de exploración automática dejará de destellar cuando se haya salido del *modo de exploración automática.*

Nota: Mientras esté activo el *modo de Exploración automática*, ninguna de las otras teclas del teclado funcionará. Si se desea usar la consola para alguna otra cosa primero se debe salir del *modo Exploración automática.*

Resolución de problemas

Revise todos los cables para asegurarse de que estén conectados adecuadamente en los puertos correctos. Si no se resuelve el problema consulte la siguiente tabla.

Problema	Causa posible	Solución
El teclado no responde	Se necesita restablecer el teclado	Desconecte el teclado de la consola, espere unos segundos, y luego vuélvalo a conectar.
	Se necesita restablecer el conmutador	Apague las computadoras conectadas, espere 5 segundos, y luego vuélvalas a encender.
El ratón no es detectado o no responde	Se necesita restablecer el ratón	Desconecte el ratón de la consola, espere unos segundos y luego vuélvalo a conectar.
	Se necesita restablecer el conmutador	Apague las computadoras conectadas, espere 5 segundos, y luego vuélvalas a encender.
	El conmutador está en el modo de *exploración automática* (el LED de *exploración automática* está encendido)	Pulse el botón de *exploración automática* del panel frontal para salir del modo de *exploración automática.*
Señal de vídeo débil o deformada	La resolución y/o el ajuste de la amplitud de banda es demasiado alto	El conmutador está diseñado para resoluciones de hasta 1920x1440 a 80Hz. Si trata de operar el conmutador a resoluciones o tasas de refresco mayores puede debilitar o deformar el vídeo.

Nota: No todos los dispositivos USB funcionan bien cuando se conectan a puertos para dispositivos posteriores adicionales en el conmutador KWM (los puertos adyacentes a los puertos de la consola para el teclado y el ratón). Las unidades para ciertos dispositivos USB se deben desinicializar antes de desconectar el dispositivo. Si no lo hace es posible que ocasione una caída del sistema. El cambio de computadoras con el conmutador de selección de puertos es equivalente a desconectar el dispositivo. Por lo tanto, si tiene problemas al cambiar de puerto, asegúrese de desinicializar las unidades de estos dispositivos USB antes de hacer el cambio.

Advertencia de la FCC sobre interferencia de radio/TV

Nota: Este equipo ha sido probado y los resultados indican que cumple con los límites establecidos para un dispositivo digital Clase B, según la Sección 15 de las reglas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones del manual de operación, puede causar interferencia a las radiocomunicaciones. Sin embargo, no se puede garantizar que no ocurrirá interferencia en una instalación particular. Si este equipo causa una interferencia perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual puede determinarse apagando y encendiendo el equipo, se recomienda al usuario que trate de corregir la interferencia de una o más de las siguientes maneras: reoriente o reubique la antena de recepción; aumente la distancia entre el equipo y el receptor; conecte el equipo en un tomacorriente de un circuito diferente al cual está conectado el receptor; en caso de que necesite ayuda consulte al distribuidor o a un técnico de radio y televisión que tenga experiencia. El usuario debe usar con este producto cables y conectores apantallados. Cualquier cambio o modificación de este producto que no esté aprobado expresamente por la autoridad responsable del cumplimiento de las normas de operación del producto podría anular la autoridad del usuario para operar el equipo.

GARANTÍA LIMITADA DE UN AÑO

TRIPP LITE garantiza que sus productos estarán libres de defectos de material y mano de obra por un período de un (1) año a partir de la fecha de la compra inicial. La obligación de TRIPP LITE según esta garantía está limitada a la reparación o reemplazo (a su exclusivo criterio) de cualquiera de tales productos defectuosos. Para obtener servicio bajo esta garantía, debe solicitar a TRIPP LITE, o a un centro de servicio autorizado por TRIPP LITE, un número de autorización de materiales devueltos (RMA). Los productos deben devolverse a TRIPP LITE o a un centro de servicio autorizado por TRIPP LITE, con cargos de transportación prepagados, y deben ir acompañados con una breve descripción del problema y un comprobante de la fecha y lugar de la compra. Esta garantía no aplica a equipo que haya sido dañado por accidente, negligencia, aplicación inadecuada o que haya sido alterado o modificado de alguna manera..

EXCEPTO COMO SE ESTIPULA EN ESTA GARANTÍA, TRIPP LITE NO HACE GARANTÍAS, EXPRESAS NI IMPLÍCITAS, INCLUSIVE GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN E IDONEIDAD PARA UN PROPÓSITO PARTICULAR. Algunos estados no permiten la limitación o exclusión de garantías implícitas; por lo tanto, es posible que la limitación o limitaciones o la exclusión o exclusiones mencionadas no apliquen al comprador.

EXCEPTO COMO SE ESTIPULA ARRIBA, EN NINGÚN EVENTO TRIPP LITE SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ESPECIALES, INCIDENTALES O RESULTANTES QUE SURJAN DEL USO DE ESTE PRODUCTO, AÚN EN EL EVENTO DE QUE SE HAYA ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE SUFRIR TAL DAÑO. Específicamente, TRIPP LITE no es responsable de ningún costo, como ganancias o ingresos perdidos, pérdida de equipo, pérdida del uso del equipo, pérdida de software, pérdida de datos, costo de sustitutos, reclamaciones por terceras partes o eventos similares.

TRIPP LITE tiene como norma el mejoramiento continuo. Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

Tripp Lite World Headquarters
1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 USA
(773) 869-1234, www.tripplite.com

Benutzerhandbuch

KVM-Schalter - USB (4 Ports)

Modellnummer: B006-004-R

HINWEIS: Beachten Sie diese Installations- und Betriebsverfahren, um eine ordnungsgemäße Leistung zu gewährleisten und eine Beschädigung dieser Einheit oder der an sie angeschlossenen Geräte zu verhindern.

Copyright © 2000 Tripp Lite. Alle Rechte vorbehalten. Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer. Änderungen an technischen Daten vorbehalten.

Systemvoraussetzungen:

Jeder PC oder Macintosh-Computer mit:

- einem verfügbaren USB-Anschluß
- einem Betriebssystem mit USB-Unterstützung (Windows 98, Windows 2000, MacOS 8.1 oder später)
- einem standardmäßigen HDB-15 Videoadapter

Leistungsmerkmale:

- Mit einem Standardmonitor, einer USB-Standardtastatur und einer USB-Standardmaus werden bis zu vier USB-aktivierte PCs oder iMacs gesteuert.
- Vier USB-Geräte können von angeschlossenen Computern gleichzeitig genutzt werden.
- Konformität mit USB 1.1 gewährleistet hundertprozentige Kompatibilität mit Ihren USB-Geräten.
- Betriebssystemunabhängiger Betrieb.
- „Hot-Pluggable" – Angeschlossene PCs können ohne Ausschalten des KVM-Schalters hinzugefügt oder entfernt werden.
- Unterstützung eines Plug-and-Play-Monitors.
- Schalter unterstützt Videoauflösungen von bis zu 1920 x 1440.
- Keine Software erforderlich.
- Integrierter *Auto Scan* (automatischer Abfrage)-Modus.
- Puffertechnologie verhindert Systemausfälle.
- LED-Anzeigen zur einfachen Statusüberwachung.

Technische Daten:

Port-Wahl	Über *Hotkeys* (Tastenkombinationen) oder manuell	
LED-Anzeigen	Kennzeichnen den gewählten Port	
Konsolenanschlüsse	Monitor	HDDB15 Buchse
	USB	USB Typ A Buchse
PC-Anschlüsse	Monitor	HDDB15 Stecker
	USB	USB Typ B Buchse
Videoauflösung	Max.: 1920 x 1440 DDC2B	
AutoScan-Intervalle	3 oder 15 Sekunden	
Stromverbrauch	DC 5 V, 15 mA	

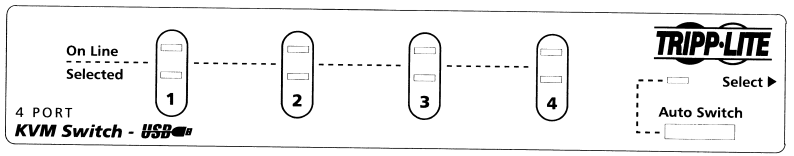
Steuerungen und Anschlüsse:

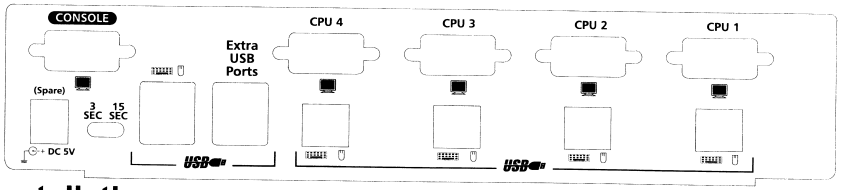
Frontabdeckung:

1. **„Auswahl"-LED** – Aufleuchtende LED-Anzeige kennzeichnet den aktuell ausgewählten Anschluß.
2. **„Auto Scan"-LED** – Blinkt, wenn der *Auto Scan*-Modus aktiviert ist.
3. **Port-Wahlschalter** – Zum manuellen Auswählen des entsprechenden Ports drücken.
4. **Online-LED** – Leuchtet, wenn der zugehörige Computer richtig angeschlossen, eingeschaltet und betriebsbereit ist.
5. **Auto Scan-Schalter** – Schaltet den *Auto Scan*-Modus EIN bzw. AUS.

Rückseitige Abdeckung:

1. **Konsolenvideoanschluß** – Den Monitor hier anschließen.
2. **Abfragezeit-Wahlschalter** – Zum Bestimmen der Dauer, während der der Schalter jeden Anschluß überwacht (3 oder 15 Sekunden), wenn der *Auto Scan*-Modus aktiviert ist.
3. **Downstream-USB-Ports** – Die USB-Tastatur, USB-Maus und zwei andere USB-Geräte hier anschließen.
4. **Upstream-USB-Ports** – Verbindungs-Port zum Anschließen des iMac oder PC an den Schalter.
5. **PC-Video-Ports** – Der iMac, G3/G4 oder PC wird an diese Video-Ports angeschlossen, um die erforderliche Videoverbindung herzustellen.





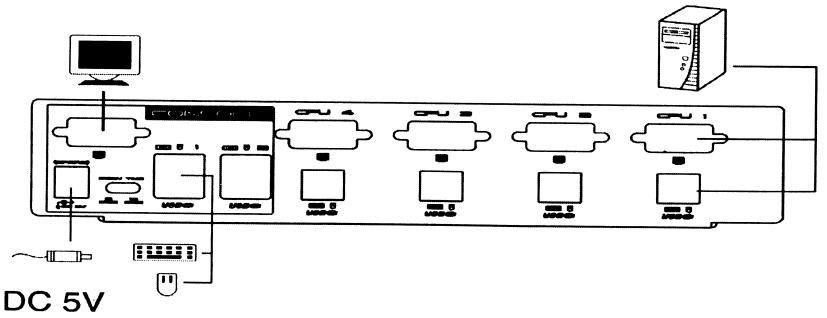
Installation:

Stellen Sie vor Beginn der Installation sicher, daß die Stromversorgung des Computers und der Peripheriegeräte (Monitor, Scanner usw.) ausgeschaltet ist.

1. Schließen Sie den Monitor an den Konsolen-Video-Port am Schalter an.
2. Schließen Sie die USB-Peripheriegeräte an die Downstream-USB-Ports am Schalter an. Stellen Sie sicher, daß Sie als Mindestanforderung über eine USB-Tastatur und –Maus verfügen.
3. Verwenden Sie das Videoverlängerungskabel im Tripp•Lite Kabelsatz Nr. P758-006 oder P758-010 zum Verbinden jedes Video-Ports am Schalter mit dem Video-Port am entsprechenden Computer.
4. Verwenden Sie das USB A-B-Kabel im Tripp•Lite Kabelsatz Nr. P758-006 oder P758-010 zum Verbinden jedes Upstream-Ports am Schalter mit dem freien USB-Port am entsprechenden Computer.

Hinweis: Der Schalter aktiviert beim Einschalten standardmäßig Port 1. Wenn der mit Port 1 verbundene Computer nicht aktiv ist, bleibt der Monitor ohne Bild, was den Anschein erwecken kann, daß die Einheit nicht funktioniert. Dies ist jedoch nicht der Fall. Drücken Sie einfach den Port-Wahlschalter (auf der Frontabdeckung), um auf einen aktiven Computer an einem der anderen Anschlüsse umzuschalten.

Schaltplan



Betrieb

Hinweis: Nicht alle USB-Geräte funktionieren gut, wenn sie an die zusätzlichen Downstream-Ports am KVM-Schalter (die Anschlüsse neben den Tastatur- und Maus-Konsolen-Ports) abgeschlossen werden. Die Treiber für manche USB-Geräte müssen deinitialisiert werden, bevor das Gerät getrennt wird. Andernfalls kann ein Systemabsturz verursacht werden. Das Umschalten der Computer anhand des Port-Wahlschalters ist mit einem Trennen des Geräts gleichbedeutend. Sollten sich also beim Umschalten von Anschlüssen Probleme einstellen, stellen Sie sicher, daß Sie die Treiber für diese USB-Geräte vor dem Umschalten deinitialisieren.

Manuelle Port-Wahl
Für jeden Anschluß befindet sich auf der Frontabdeckung eine entsprechende Port-Wahltaste. Drücken Sie die Port-Wahltaste auf der Frontabdeckung, um eine Verbindung zur gewünschten Einheit herzustellen.

Auto Scan (Automatischer Abfrage)-Modus
In diesem Modus werden die angeschlossenen Computer in regelmäßigen Intervallen (3 oder 15 Sekunden) umgeschaltet. Sie können somit die Aktivität jedes PC überwachen, ohne die Ports selbst umschalten zu müssen. Drücken Sie die „Auto Scan"-Taste auf der Frontabdeckung, um den *Auto Scan*-Modus aufzurufen. Daraufhin blinkt die „Auto Scan"-LED-Anzeige, um darauf zu verweisen, daß der *Auto Scan*-Modus aktiviert ist.
Drücken Sie zum Ausschalten des *Auto Scan*-Modus die „Auto Scan"-Taste erneut. Die „Auto Scan"-LED-Anzeige hört auf zu blinken, wenn der *Auto Scan*-Modus nicht mehr aktiviert ist.

Hinweis: Wenn der *Auto Scan*-Modus aktiviert ist, sind weder Tastatur noch Maus funktionsfähig. Die Konsole kann erst nach dem Deaktivieren des *Auto Scan*-Modus wieder benutzt werden.

Fehlersuche

Überprüfen Sie alle Kabel, um sicherzustellen, daß diese ordnungsgemäß und an den richtigen Ports angeschlossen sind. Läßt sich das Problem dadurch nicht beseitigen, beachten Sie die folgende Tabelle.

Problem	Mögliche Ursache	Maßnahme
Tastatur spricht nicht an	Tastatur muß zurückgesetzt werden	Tastatur von der Konsole trennen, einige Sekunden warten und erneut anschließen.
	Schalter muß zurückgesetzt werden	Den angeschlossenen Computer ausschalten, 5 Sekunden warten und wieder einschalten.
Maus nicht erkannt oder spricht nicht an	Maus muß zurückgesetzt werden	Maus von der Konsole trennen, einige Sekunden warten und erneut anschließen.
	Schalter muß zurückgesetzt werden	Den angeschlossenen Computer ausschalten, 5 Sekunden warten und wieder einschalten.
	Schalter ist im *Auto Scan*-Modus (*Auto Scan*-LED leuchtet auf)	Die Taste *Auto Scan* auf der Frontabdeckung drücken, um den *Auto Scan*-Modus zu beenden.
Schwaches oder verzerrtes Videosignal	Auflösung und/oder Bandbreite zu hoch eingestellt	Der Schalter wurde für Auflösungen von max. 1920x1440 bei 80 Hz konstruiert. Der Versuch, den Schalter mit höheren Auflösungen/Auffrischraten zu betreiben, kann ein schwaches oder verzerrtes Videosignal zur Folge haben.

Hinweis: Nicht alle USB-Geräte funktionieren gut, wenn sie an die zusätzlichen Downstream-Ports am KVM-Schalter (die Anschlüsse neben den Tastatur- und Maus-Konsolen-Ports) angeschlossen werden. Die Treiber für manche USB-Geräte müssen deinitialisiert werden, bevor das Gerät getrennt wird. Andernfalls kann ein Systemabsturz verursacht werden. Das Umschalten der Computer anhand des Port-Wahlschalters ist mit einem Trennen des Geräts gleichbedeutend. Sollten sich also beim Umschalten von Anschlüssen Probleme einstellen, stellen Sie sicher, daß Sie die Treiber für diese USB-Geräte vor dem Umschalten deinitialisieren.

FCC-Hinweis zu Störungen des Funk-/Fernsehempfangs

Hinweis: Dieses Gerät wurde getestet und entspricht gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften den Grenzwerten für digitale Geräte der Klasse B. Diese Grenzwerte sollen einen angemessenen Schutz vor schädlichen Interferenzen bei einer Installation in Wohngebieten bieten. Dieses Gerät erzeugt und nutzt Hochfrequenzenergie und kann diese ausstrahlen, und es kann, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Gebrauchsanleitung installiert und benutzt wird, Störungen der Funkkommunikation verursachen. Es gibt, jedoch keine Garantie dafür, daß in einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Falls dieses Gerät unerwünschte Störungen des Radio- oder Fernsehempfangs verursachen sollte, was durch Ein- und Ausschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollte der Benutzer versuchen, die Störungen anhand einer oder mehrerer der folgenden Maßnahmen zu beheben: andere Ausrichtung oder Aufstellung der Empfangsantenne, Vergrößerung des Abstands zwischen Gerät und Empfänger, Anschließen des Geräts an eine Steckdose eines anderen Stromzweiges als dem, an dem der Empfänger angeschlossen ist, Rücksprache mit dem Händler oder einem erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker, um sich von diesem beraten zu lassen. Der Benutzer muß mit diesem Produkt abgeschirmte Kabel und Steckverbindungen verwenden. Alle Änderungen an diesem Produkt, die von der für die Einhaltung der Vorschriften verantwortlichen Partei nicht ausdrücklich genehmigt wurden, können die Befugnis des Benutzers zum Gebrauch des Geräts nichtig machen.

EINJÄHRIGE EINGESCHRÄNKTE GARANTIE

TRIPP LITE gewährleistet, daß seine Produkte für eine Dauer von einem (1) Jahr ab dem Erstkaufdatum keinerlei Material- und Verarbeitungsfehler aufweisen. Die Verpflichtungen von TRIPP LITE gemäß dieser Garantie sind auf die Reparatur oder den Ersatz (im alleinigen Ermessen des Herstellers) defekter Produkte beschränkt. Zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen müssen Sie sich von TRIPP LITE oder einem autorisierten TRIPP LITE-Kundendienstzentrum eine Materialrücksendenummer zuweisen lassen. Alle Produkte müssen unter Vorauszahlung der Transportkosten und unter Beifügung einer kurzen Beschreibung des festgestellten Problems und eines Nachweises, aus dem Datum und Ort des Kaufes hervorgehen, an TRIPP LITE oder ein autorisiertes TRIPP LITE-Kundendienstzentrum zurückgeschickt werden. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Geräte, die durch Unfall, Nachlässigkeit oder fehlerhaften Gebrauch beschädigt oder auf jegliche Weise verändert oder modifiziert wurden.

MIT AUSNAHME DER IN DIESEM DOKUMENT BESCHRIEBENEN GEWÄHRLEISTUNGEN LEISTET TRIPP LITE KEINERLEI AUSDRÜCKLICHE ODER STILLSCHWEIGENDE GEWÄHRLEISTUNGEN, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT UND DER EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK. In bestimmten Rechtssprechungen sind keine Beschränkungen oder Ausschlüsse stillschweigender Gewährleistungen zulässig. Die vorstehenden Beschränkungen oder Ausschlüsse treffen daher möglicherweise nicht auf den Käufer zu.

MIT AUSNAHME DER WEITER OBEN BESCHRIEBENEN HAFTUNG IST TRIPP LITE FÜR KEINE UNMITTELBAREN, MITTELBAREN, BESONDEREN, NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM GEBRAUCH DIESES PRODUKTS HERVORGEHEN, HAFTBAR, SELBST WENN DER BENUTZER ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN INFORMIERT WURDE. Insbesondere ist TRIPP LITE für keine Kosten, z.B. für entgangene Gewinne oder Erträge, Geräteverluste, entgangene Nutzung von Geräten, Softwareverluste, Datenverluste, Kosten für Ersatzmaterialien, Ansprüche Dritter oder sonstige Ansprüche haftbar.

TRIPP LITE ist dem Grundsatz kontinuierlicher Verbesserungen verpflichtet. Änderungen an technischen Daten vorbehalten.

Sede Mundial da Tripp Lite
1111 W. 35th Street, Chicago, IL 60609 EUA (USA)
+1 (773) 869-1234, www.tripplite.com

Manual do Usuário

Comutador KVM - USB (4 Portas)

Modelo #: B006-004-R

NOTA: Siga estes procedimentos de instalação e operação para garantir um correto desempenho e prevenir danos a essa unidade ou aos dispositivos conectados a ela.

Direitos Autorais © 2000 Tripp Lite. Todos os direitos reservados. Todas as marcas comerciais pertencem aos seus respectivos proprietários. As especificações técnicas estão sujeitas a alterações sem prévio aviso.

Requisitos do Sistema:

Qualquer computador PC ou Macintosh com:

- Uma porta USB disponível
- Um sistema operacional que siga o padrão USB (Windows 98, Windows 2000, MacOS 8.1 ou mais recente)
- Um adaptador de vídeo padrão HDB-15

Características:

- Usa um monitor padrão, teclado USB e mouse USB para controlar até quatro PCs ou iMacs conectados a portas USB ativadas.
- Compartilha quatro dispositivos USB entre os computadores conectados.
- Conformidade com o padrão USB 1.1 assegura total compatibilidade com dispositivos USB.
- Operação independente de sistema operacional.
- Conexão com o Equipamento Ligado – Os PC conectados podem ser adicionados ou retirados sem desligar o comutador KVM.
- Suporta monitor *plug-and-play*.
- O comutador permite resoluções de vídeo de até 1920 x 1440.
- Não requer programa.
- Modo AutoBusca interno.
- Tecnologia de *buferização* impede falha de sistema.
- LED para fácil monitoração de status.

Especificações:

Seleção de Porta	*Teclas Dedicadas (Hot Keys)* ou Manual	
LED	Identifica a Porta Selecionada	
Conectores do *Console*	Monitor	HDDB15 Fêmea
	USB	USB Tipo A Fêmea
Conectores de PC	Monitor	HDDB15 Macho
	USB	USB Tipo B Fêmea
Resolução de Vídeo	Máx: 1920 x 1440 DDC2B	
Intervalos de AutoBusca	3 ou 15 segundos	
Potência Consumida	5V CC, 15mA	

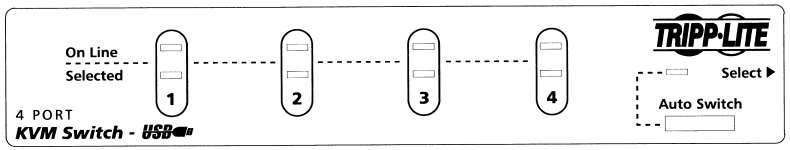
Controles e Conexões:

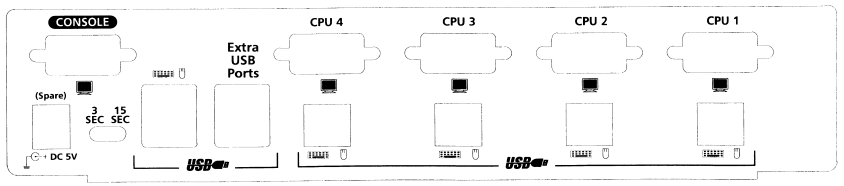
Painel Frontal:

1. **LED "Selecionada" -** LED aceso indica que a porta está selecionada.
2. **LED "AutoBusca" -** Pisca quando o Modo AutoBusca estiver ativado.
3. **Chave Selecionar Porta** - Pressione para selecionar manualmente a porta correspondente.
4. **LED On-line -** Acende quando o computador associado estiver conectado corretamente, alimentado eletricamente e operacional.
5. **Chave AutoBusca -** Liga (ON) ou Desliga (OFF) o Modo AutoBusca

Painel Traseiro:

1. **Conector de Vídeo do Console-** Conectar o monitor de vídeo aqui.
2. **Chave Selecionar Tempo de Busca -** Selecionar o período de tempo de monitoração em cada porta (3 ou 15 segundos) quando o Modo AutoBusca estiver ativado.
3. **Portas USB de Entrada -** Conectar o teclado USB, o mouse USB e dois outros dispositivos USB aqui.
4. **Portas USB de Saída –** Porta para conectar iMac ou PC ao comutador.
5. **Portas de Vídeo do PC**- Estas portas de vídeo conectam ao iMac, G3/G4 ou PC para prover a necessária conexão de vídeo.





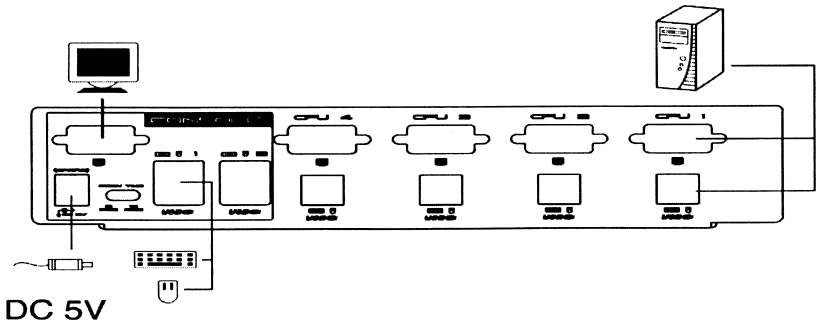
Instalação:

Antes de começar, certifique-se de que os computadores e seus periféricos (monitor, digitalizador, etc.) estão ligados.

1. Conectar o monitor à porta de vídeo do console no Comutador
2. Conectar os periféricos USB às portas de Entrada USB do Comutador. Certifique-se de que há, pelo menos, um teclado USB e um mouse USB.
3. Usar o cabo de extensão para vídeo do Kit de Cabo # P758-006 ou P758-010, da Tripp•Lite, para conectar cada porta de vídeo do Comutador à porta de vídeo do computador correspondente.
4. Usar o cabo USB A-B do Kit de Cabo # P758-006 ou P758-010, da Tripp•Lite, para conectar cada porta de Saída do Comutador à porta USB disponível do computador correspondente

Nota: O padrão do Comutador ao ser ligado é a Porta 1. Se o computador conectado à Porta 1 estiver inativo, o monitor ficará em branco e poderá parecer que a unidade não está funcionando. Este não é o caso. Simplesmente pressione a Chave Selecionar Porta (no painel frontal), para comutar para um computador ativo numa das outras portas.

Diagrama de Conexão



Operação

Nota: Nem todos os dispositivos USB funcionam bem quando conectados a portas adicionais de saída no comutador KVM (as portas adjacentes às portas do *console* para teclado e para *mouse*). Os *drivers* de alguns dispositivos USB não devem ser inicializados antes do dispositivo ser desconectado. Desrespeitar isto pode resultar em colapso do sistema. Comutar computadores com a Chave Selecionar Porta é equivalente a desconectar o dispositivo. Portanto, se você estiver tendo problemas ao comutar portas, certifique-se que você não inicializou os *drivers* desses dispositivos USB antes de comutar.

Seleção Manual de Porta
A cada porta corresponde um botão Selecionar Porta no painel frontal. No painel frontal, pressione o botão Selecionar Porta para conectar a unidade desejada.

Modo AutoBusca
Alterna automaticamente, em intervalos regulares (3 ou 15 segundos), os computadores conectados. Permite monitorar a atividade de cada PC sem ter que comutar as portas manualmente. Pressione o botão AutoBusca no painel frontal para ativar o Modo AutoBusca. O LED AutoBusca pisca para indicar que o Modo AutoBusca está ativado.
Para desativar o Modo AutoBusca, pressione o botão AutoBusca novamente. O LED AutoBusca parará de piscar quando o Modo AutoBusca estiver desativado.

Nota: Enquanto o Modo AutoBusca estiver ativado, nem o teclado nem o mouse funcionarão. Deve-se desativar o Modo AutoBusca para poder usar a console.

Pesquisa de Avarias

Teste todos os cabos para assegurar que eles estão conectados corretamente às portas certas. Se o problema não for resolvido, siga o quadro abaixo.

Problema	Causa Provável	Ação
Teclado não responde	Teclado necessita ser restaurado	Desconectar o teclado do *console*, aguardar uns poucos segundos e conectá-lo novamente.
	A Chave necessita ser restaurada	Desconectar os computadores, aguardar 5 segundos e ligá-los novamente.
Mouse não detetado ou não responde	O *Mouse* necessita ser restaurado	Desconectar o *mouse* do *console*, aguardar uns poucos segundos e conectá-lo novamente.
	A Chave necessita ser restaurada	Desconectar os computadores, aguardar 5 segundos e ligá-los novamente.
	A Chave está em Modo AutoBusca (O LED AutoBusca está aceso)	Pressionar o botão AutoBusca no painel frontal para sair do Modo AutoBusca
Sinal de vídeo fraco ou destorcido	Resolução e/ou configuração da largura de banda muito alta	O comutador foi projetado para resoluções de até 1920x1440 @80Hz. Tentar usar o comutador com taxas de resolução / atualização do vídeo mais altas pode acarretar sinal de vídeo fraco ou destorcido.

Nota: Nem todos os dispositivos USB funcionam bem quando conectados a portas adicionais de saída no comutador KVM (as portas adjacentes às portas do *console* para teclado e para *mouse*). Os *drivers* de alguns dispositivos USB não devem ser inicializados antes do dispositivo ser desconectado. Desrespeitar isto pode resultar em colapso do sistema. Comutar computadores com a Chave Selecionar Porta é equivalente a desconectar o dispositivo. Portanto, se você estiver tendo problemas ao comutar portas, certifique-se que você não inicializou os *drivers* desses dispositivos USB antes de comutar.

Aviso do FCC sobre Interferência em Rádio / TV

Nota: Este equipamento foi testado e está de acordo com os limites para um dispositivo digital Classe B, segundo a Parte 15 das Normas do FCC. Esses limites foram projetados para dar razoável proteção contra interferência nociva numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio freqüência, e se não for instalado e usado de acordo com o manual de instruções, pode causar interferência nas comunicações de rádio. De qualquer forma, não há garantia que não ocorrerá interferência numa instalação em particular. Se este equipamento causar interferência nociva a recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário é encorajado a tentar corrigir a interferência tomando uma das seguintes medidas: reorientar ou mudar o local da antena de recepção; aumentar a distância entre o equipamento e o receptor; conectar o equipamento numa tomada de um circuito diferente da qual o receptor está conectado; obter ajuda do representante ou de um técnico de rádio/televisão experiente. O usuário deve usar com este produto cabos e conectores blindados. Quaisquer substituições ou modificações neste produto não aprovadas expressamente pelo grupo responsável pelo cumprimento das normas pode anular a autorização do usuário para operar o equipamento.

GARANTIA LIMITADA A 1 ANO

A TRIPP LITE garante que o seu produto está livre de defeitos de material e de fabricação por um período de um (1) ano a contar da data da compra inicial. A obrigação da TRIPP LITE sob esta garantia é limitada a reparar ou a substituir (em sua única opção) quaisquer produtos defeituosos. Para obter serviço sob esta garantia, você deve obter o número do *Returned Material Authorization (RMA)* da TRIPP LITE ou de um centro de serviços autorizado da TRIPP LITE. Os produtos devem ser retornados a TRIPP LITE ou a um centro de serviços da TRIPP LITE com encargos de transporte pagos previamente e devem ser acompanhados de uma breve descrição do problema encontrado e prova de data e local da compra. Esta garantia não se aplica a equipamento danificado por acidente, negligência ou mau uso ou ter sido alterado ou modificado de algum modo.

EXCETO COMO ESTIPULADO AQUI, A TRIPP LITE NÃO DÁ GARANTIAS, EXPRESSAS OU IMPLÍCITAS, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E IDONEIDADE PARA UM PROPÓSITO PARTICULAR. Alguns estados não permitem limitação ou exclusão de garantias implícitas; portanto, a(s) limitação(ões) ou a(s) exclusão(ões) podem não se aplicar ao comprador.

EXCETO COMO ESTIPULADO ACIMA, EM NENHUM EVENTO TRIPP LITE SERÁ RESPONSÁVEL POR DIRETOS, INDIRETOS, ESPECIAIS, INCIDENTAIS OU CONSEQÜENTES DANOS SURGIDOS FORA DO USO DESTE PRODUTO, MESMO SE AVISADO DA POSSIBILIDADE DE TAL DANO. Especialmente, TRIPP LITE não é responsável por quaisquer custos, tais como perdas de lucros ou receitas, perda de equipamento, perda de uso de equipamento, perda de software, perda de dados, custos de substitutos, reclamações de terceiros, ou de quaisquer outras maneiras.

A politica da TRIPP LITE é a de aprimoramento continuo. As especificações estão sujeitas à mudanças sem aviso prévio.

93-1602 (20004064) 05/00